

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2003-190397

(P2003-190397A)

(43) 公開日 平成15年7月8日(2003.7.8)

(51) Int.Cl.<sup>7</sup>

A 6 3 F 7/02

識別記号

3 0 4

F I

A 6 3 F 7/02

テマコード(参考)

3 0 4 D 2 C 0 8 8

審査請求 未請求 請求項の数4 O L (全7頁)

(21) 出願番号

特願2001-394729(P2001-394729)

(22) 出願日

平成13年12月26日(2001.12.26)

(71) 出願人 000148922

株式会社大一商会

愛知県名古屋市中村区鶴付町1丁目22番地

(72) 発明者 市原 高明

愛知県西春日井郡西春町大字沖村字西ノ川

1番地 株式会社大一商会内

(72) 発明者 六鹿 真次

愛知県西春日井郡西春町大字沖村字西ノ川

1番地 株式会社大一商会内

(74) 代理人 100064344

弁理士 岡田 英彦 (外1名)

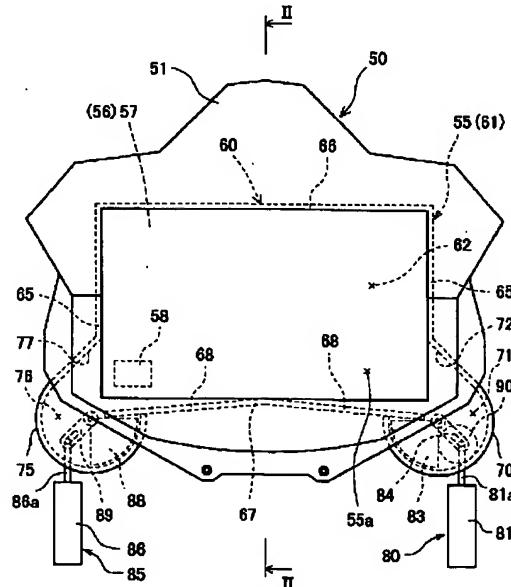
F ターム(参考) 20088 AA10 AA42 BC03 EB58 EB78

(54) 【発明の名称】 遊戯機

(57) 【要約】

【課題】 構造が簡単でかつ遊戯を演出する演出装置の装飾性を高めて遊戯の興趣を向上させることができる装飾装置を備えた遊戯機を提供する。

【解決手段】 遊戯を演出する演出装置56を備える。演出装置56の近傍には、前方から透視可能でかつ飛翔装飾体90が飛翔可能な飛翔用空間62を有する装飾装置60が配設される。装飾用空間62の側部には、飛翔装飾体90を受ける第1の受け部70と第2の受け部75とが所定距離を隔てて設けられる。第1、第2の受け部70、75の近傍には、演出装置の作動に関連して飛翔装飾体90を装飾用空間62に飛翔される第1、第2の発射装置80、85がそれぞれ配設されている。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 遊技を演出する演出装置を備えた遊技機であって、

前記演出装置の近傍には、前方から透視可能でかつ飛翔装飾体が飛翔可能な飛翔用空間を有する装飾装置が配設され、

前記装飾用空間の側部には、前記飛翔装飾体を受ける第1の受け部と第2の受け部とが所定距離を隔ててそれぞれ設けられ、

前記第1、第2の受け部の近傍には、前記演出装置の作動に関連して前記飛翔装飾体を前記装飾用空間に飛翔される第1、第2の発射装置がそれぞれ配設されている遊技機。

【請求項2】 請求項1又は2に記載の遊技機であって、

第1の受け部と第2の受け部は、装飾用空間の底部両側部にそれぞれ設けられる一方、

前記装飾用空間の底部には、前記第1の受け部と前記第2の受け部とのいずれか一方に飛翔装飾体を回転移動させながら導く傾斜誘導部が形成されている遊技機。

【請求項3】 請求項1又は2に記載の遊技機であって、

飛翔装飾体の飛翔によって遊技者に伝達可能な音を発生させる構成にしてある遊技機。

【請求項4】 請求項1～3のいづれか一項に記載の遊技機であって、

演出装置は図柄を変動表示する図柄表示装置によって構成され、前記図柄表示装置の表示部の前側に装飾用空間が配置されるように装飾装置が設けられている遊技機。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】この発明は、例えば、パチンコ機（雀球機、アレンジボール機等も含む）、スロットマシン等の遊技機に関する。

## 【0002】

【従来の技術】従来、例えばパチンコ機において、遊技を演出する演出装置を備えたものがある。また、パチンコ機が第1種パチンコ機、あるいは第3種パチンコ機である場合、遊技を演出する演出装置としての図柄表示装置が組み付けられた役物装置を備えたものがある。また、第2種パチンコ機である場合、遊技を演出する演出装置としての可動キャラクタが入賞室に配設された役物装置を備えたものがある。このような遊技機において、演出装置の近傍に装飾部材を配置し、モータ等の駆動手段を駆動源として装飾部材を一定の軌跡で回転させたり、あるいは揺動させたり、あるいはスライドさせることで遊技の興味を高めるように構成したもののが知られている。

## 【0003】

【発明が解決しようとする課題】ところで、前記従来の

装飾部材においては、その装飾部材を回転可能、あるいは揺動可能、あるいはスライド可能に装着して支持しなければならず、その分だけ構造が複雑化しコスト高となる。しかも、装飾部材を一定の軌跡で回転させたり、あるいは揺動させたり、あるいはスライドさせる構造上、その装飾部材の動きが単純でかつ予測でき、飽きやすいという問題点があった。

【0004】この発明の目的は、前記問題点に鑑み、構造が簡単でかつ遊技を演出する演出装置の装飾性を高めて遊技の興味を向上させることができる装飾装置を備えた遊技機を提供することにある。

## 【0005】

【課題を解決するための手段】前記目的を達成するため、第1の発明に係る遊技機は、請求項1に記載のとおりの構成を要旨とするもので、遊技を演出する演出装置を備える。前記演出装置の近傍には、前方から透視可能でかつ飛翔装飾体が飛翔可能な飛翔用空間を有する装飾装置が配設される。前記装飾用空間の側部には、前記飛翔装飾体を受ける第1の受け部と第2の受け部とが所定距離を隔てて設けられる。前記第1、第2の受け部の近傍には、前記演出装置の作動に関連して前記飛翔装飾体を前記装飾用空間に飛翔される第1、第2の発射装置がそれぞれ配設されている。したがって、実体のある飛翔装飾体を装飾用空間内に飛翔させることによって、画像によって飛翔状態を表示するものと異なり、臨場感に富む装飾効果が得られるとともに、飛翔装飾体を装飾用空間内に飛翔させる度毎に、その飛翔装飾体の飛翔状態が不規則に変化するため、飽き難い装飾効果（遊技演出効果）が得られる。特に、第1の発射装置によって、第1の受け部の飛翔装飾体を装飾用空間内に飛翔させたり、あるいは、第2の発射装置によって、第2の受け部の飛翔装飾体を装飾用空間内に飛翔させることができる。

【0006】また、第2の発明に係る遊技機は、請求項2に記載のとおりの構成を要旨とするもので、第1の受け部と第2の受け部は、装飾用空間の底部両側部にそれぞれ設けられる一方、前記装飾用空間の底部には、前記第1の受け部と前記第2の受け部とのいずれか一方に飛翔装飾体を回転移動させながら導く傾斜誘導部が形成されている。したがって、装飾用空間の底部両側部の第1、第2の受け部から発射されて装飾用空間に飛翔された飛翔装飾体が装飾用空間の底部に落下すると、その飛翔装飾体が装飾用空間の底部の傾斜誘導部に沿って第1、第2の受け部のいずれか一方に回転移動しながら導かれる。このため、装飾用空間に飛翔した飛翔装飾体を回収する装置や、回収した飛翔装飾体を第1、第2の受け部のいずれかに導入する装置が不要となり、構造が簡素化する。

【0007】第3の発明に係る遊技機は、請求項3に記載のとおりの構成を要旨とするもので、飛翔装飾体の飛翔によって遊技者に伝達可能な音を発生させる構成にし

である。したがって、飛翔装飾体の飛翔によって遊技者に伝達可能な音、例えば、発射時の発射音、装飾用空間の内壁面に対する衝突音、飛翔装飾体の落下音等を発生させることで、臨場感をより一層高めることができ、遊技の興奮を向上させることができるとなる。

【0008】第4の発明に係る遊技機は、請求項4に記載のとおりの構成を要旨とするもので、演出装置は図柄を変動表示する図柄表示装置によって構成される。前記図柄表示装置の表示部の前側に装飾用空間が配置されるように装飾装置が設けられている。したがって、遊技の際、演出装置としての図柄表示装置の作動に関連し、例えば、図柄表示装置の表示部の図柄が変動する直前あるいは直後、あるいはリーチ状態となったとき、あるいは大当たりとなったときに、装飾用空間内に飛翔装飾体を飛翔させることによって、遊技者に対し臨場感のある装飾効果（演出効果）を付与することができ、遊技の興奮を高めることができる。

#### 【0009】

【発明の実施の形態】この発明の実施の形態を図面にしたがって説明する。遊技機としてのパチンコ機を正面で表した図3において、パチンコ機1の外枠2の前側には上下のヒンジ部材3によって前枠4が開閉可能に装着されている。前枠4の前側には、ガラス扉5が開閉可能に装着されている。また、前枠4の前側には、ガラス扉5の下方に隣接して上皿6を有する前板7が装着されるとともに、その前板7の下方に位置して下皿8や球発射用ハンドル装置9が装着されている。

【0010】前板7の後側に設けられた遊技盤装着枠（図示しない）には、その後方から遊技盤10が着脱交換可能に装着されている。遊技盤を正面から表した図3において、遊技盤10の前面の周縁部には、外レール12と内レール13とを備えた案内レール11が装着されている。案内レール11の内側には、遊技領域15が区画形成されるとともに、外レール12と内レール13との間には、球発射用ハンドル装置9のハンドル操作に基づいて発射された球（パチンコ球）を遊技領域15の上部に案内する球発射通路14が形成されている。遊技盤10の遊技領域15の略中央部には役物装置50が装着されとともに、役物装置50の上下左右側方の計4箇所に風車器18がそれぞれ配設されている。また、遊技盤10の遊技領域15には、その役物装置50の片側（図4に向かって左側）に位置して普通図柄始動用ゲート口を有するゲート器20が設けられている。

【0011】また、遊技盤10の遊技領域15には、役物装置50の下方中央部に位置しかつ開閉部材による可変始動口26を備えた始動用入賞器としての入球装置25が配設されている。この入球装置25の可変始動口26に球が流入すると、後述する図柄表示装置56が作動するようになっている。なお、球がゲート器20の普通図柄始動用ゲート口を通過することで、後述する普通図

柄表示部58が作動して普通図柄の抽選が行われる。そして、普通図柄表示部58の抽選に基づいて、入球装置25の開閉部材が所定時間（例えば、1秒間）開放し、これによって入球装置25の可変始動口26に対し球が流入し易くなるようになっている。

【0012】また、遊技盤10の遊技領域15には、その入球装置25の下方に位置してアタッカ装置30が装着されている。このアタッカ装置30には、その略中央部に開閉扉31によって開閉される大入賞口32が設けられている。また、遊技盤10の遊技領域15には、その最下端に位置しかつアタッカ装置30の下方においてアウト口33が形成され、さらに、アタッカ装置30の左右両側方に位置して一般入賞口37が配設されている。なお、遊技領域15の略全域にわたって多数の釘（図示しない）が配設されている。

【0013】役物装置50を正面から表した図1及び図1のII-II線に基づく断面で表した図2において、役物装置50は、役物本体51、図柄表示装置56及び装飾装置60を備えている。また、役物本体51、図柄

表示装置56及び装飾装置60を一体状に組み付けて役物装置50を1つのユニットとして構成することも可能である。役物装置50の本体部をなす役物本体51は、複数又は単数の本体構成部材によって形成され、遊技盤10の略中央部に貫設された役物装着孔10aの前面開口部の周縁を塞ぐようにして枠状に構成されている。そして、役物本体51はビス等によって遊技盤10の前面に取り付けられている。役物本体51の略中央部には、四角形の開口窓55aを構成する窓枠部55が後方に突出して形成されている。役物本体51の窓枠部55の後側には、次に述べる装飾装置60のケース体61を間に挟みかつ開口窓55aに表示部57を視認可能に臨んで図柄表示装置56（この発明の演出装置に相当する）が装着されている。この図柄表示装置56の表示部57の略全域には、特別図柄が変動表示される特別図柄表示領域が設けられている。また、表示部57の一部には、普通図柄が変動表示される普通図柄表示部58が設けられている。

【0014】演出装置としての図柄表示装置56の表示部57の前側に配設される装飾装置60は、開口窓55aの前方から透視可能な装飾用空間62を有するケース体61を主体として構成されている。すなわち、ケース体61は、開口窓55aの前方から透視可能な装飾用空間62を構成する透明な前板部63及び後板部64と、透明又は不透明の左右の両側壁部65、上板部66及び底板部67とを備えて中空のケース状に形成されている。そして、ケース体61の内部には、演出装置としての図柄表示装置56の作動に関連して飛翔する飛翔装飾体90が飛翔可能にかつ封入された状態で配設されている。また、飛翔装飾体90は、合成樹脂、アルミ等の金属によってコイン形（円板形）に形成されている。ま

た、飛翔装飾体90は、球形等に形成してもよく、弾発力が高いゴム製のボールによって形成してもよい。

【0015】装飾用空間62の側部には、飛翔装飾体90を受ける第1の受け部70と第2の受け部75とが所定距離を隔ててそれぞれ設けられている。この実施の形態において、第1、第2の受け部70、75は、装飾用空間62の底部の両側部、すなわち、ケース体61の底板部67の左右両側部にそれぞれ設けられている。これら第1、第2の受け部70、75は、ケース体61の底板部67の左右両側部から突出しかつ略円形の袋状に形成されている。そして、第1、第2の受け部70、75には、その内部に飛翔装飾体90が収納される収納空間71、76が形成されるとともに、これら収納空間71、76を装飾用空間62の底部両側部に開口する出入口が形成されている。また、第1、第2の受け部70、75の出入口には、飛翔装飾体90を装飾用空間62の上部に向けて発射案内するための上向き傾斜状をなす案内面72、77がそれぞれ形成されている。

【0016】図1と図2に示すように、第1、第2の受け部70、75の近傍には、これら第1、第2の受け部70、75の収納空間71、76にある飛翔装飾体90を装飾用空間62の上部に向けて発射する第1、第2の発射装置80、85がそれぞれ配設されている。これら第1、第2の発射装置80、85は、駆動源をなすソレノイド81、86と、打撃体83、88とを備えて構成されている。すなわち、第1、第2の受け部70、75の収納空間71、76には、その中心部の回転軸を中心として打撃体83、88が、打撃位置と待機位置との間ににおいて正逆方向にそれぞれ回動可能に組み付けられている。これら打撃体83、88の回転軸の軸上には、作動アーム84、89が一体状に設けられており、各作動アーム84、89とソレノイド81、86の作動軸81a、86aとがピンと長孔によって連結されている。そして、ソレノイド81、86の作動（励磁）によって作動軸81a、86a及び作動アーム84、89を介して打撃体83、88が待機位置から打撃位置まで急激に回動されることで、第1、第2の受け部70、75の収納空間71、76の飛翔装飾体90が装飾用空間62の上部に向けて発射されるようになっている。

【0017】図1に示すように、装飾用空間62の底部には、第1の受け部70と第2の受け部75とのいずれか一方に飛翔装飾体90を回転移動させながら導く傾斜誘導部68が形成されている。この実施の形態において、ケース体61の底板部67は、その中央部が高く、左右両側部に向けて下り勾配をなして傾斜する傾斜誘導部68が形成されている。そして、傾斜誘導部68に沿って回転移動した飛翔装飾体90は、第1の受け部70の収納空間71の待機位置にある打撃体83上に受けられたり、あるいは第2の受け部75の収納空間76の待機位置にある打撃体88上に受けられるようになってい

る。また、第1、第2の受け部70、75の所定位置には、打撃体83、88上に受けられ飛翔装飾体90を検出する検出器（図示しない）が配設されおり、これら検出器による飛翔装飾体90の検出信号がバチンコ機1の所定位置に設置されたメイン制御基板とも呼ばれている主制御装置（図示しない）に伝達されるようになっている。

【0018】この実施の形態に係る遊技機としてのバチンコ機は上述したように構成される。したがって、遊技の際、図示しない球発射装置から球発射通路14に発射された球（バチンコ球）は、遊技領域15の上部に打ち出され、多数の釘、風車器18等に案内されながら遊技領域15の下部に向けて流れる。遊技領域15に打ち出された球のうち、一部の球はゲート器20の普通図柄始動用ゲート口を通過したり、あるいは、入球装置25、一般入賞口37等の入球口に流入する。また、これら入球口に流入しなかった多くの球は遊技領域15の下部のアウト口33に流入し、機外に排出される。

【0019】球がゲート器20の普通図柄始動用ゲート口を通過すると、その球がセンサによって検出され、その検出信号が主制御装置（メイン制御基板とも呼ばれる）に送られる。すると、その信号が図柄表示装置56に伝達され、その表示部57の一部に設けられた普通図柄表示部58の図柄が変動する。そして普通図柄表示部58には、抽選結果に基づく図柄が表示される。普通図柄表示部58の図柄が当たり図柄となって表示されると、入球装置25の可変始動口26の開閉部材が所定時間（例えば、1秒間）開放して閉じる。入球装置25の可変始動口26に球が流入すると、その球がセンサによって検出され、その検出信号が主制御装置に送られる。すると、その信号が図柄表示装置56に伝達され、これによって表示部57に表示された図柄が変動し、設定時間後停止する。そして、表示部57には抽選結果に基づく図柄が表示される。

【0020】表示部57に表示された図柄が「大当たり図柄」、例えば「7・7・7」となって停止した場合、大当たりとなる。すると、アタッカ装置30の開閉扉31によって大入賞口32が開かれる。大入賞口32に球が10個流入するか、あるいは、30秒経過すると、開閉扉31によって大入賞口32が閉じられる。大入賞口32の開放において、その大入賞口32に設けられた特定領域に球が入ると、開閉扉31によって大入賞口32が一旦閉じた後、再び開く。開閉扉31によって大入賞口32が所定回数（例えば、最大16回）開閉を繰り返すこと、大当たり遊技が終了する。

【0021】さて、前記したバチンコ遊技の際、演出装置としての図柄表示装置56の作動に関連し、例えば、図柄表示装置56の表示部57の図柄が変動する直前あるいは直後、あるいはリーチ状態となったとき、あるいは大当たりとなったときには、設定プログラムの条件の

元で主制御装置から所定の信号が出力される。そして、前記信号によって第1の発射装置80のソレノイド81あるいは第2の発射装置85のソレノイド86が作動（励磁）される。例えば、第1の受け部70の検出器によって飛翔装飾体90が検出されたことを条件として主制御装置から出力される信号によって第1の発射装置80のソレノイド81が作動（励磁）される。第1の発射装置80のソレノイド81の作動によって作動軸81a、作動アームを介して打撃体83が待機位置から打撃位置まで急激に回動された後、元の待機位置まで逆転して戻される。

【0022】図5に示すように、第1の発射装置80の打撃体83によって、第1の受け部70の飛翔装飾体90が装飾用空間62の上部に向けて発射され飛翔される。そして、飛翔した飛翔装飾体90は、自重によって落下し、ケース体61の底板部67の傾斜誘導部68に沿って第1の受け部70と第2の受け部75とのいずれか一方に回転移動してその収納空間71、76に流入する。装飾用空間62内に飛翔された飛翔装飾体90は、役物本体51の開口窓55及びケース体61の前板部63を透過して視認可能であり、これによって、遊技者に対し臨場感のある装飾効果（演出効果）を付与することができる。すなわち、実体のある飛翔装飾体90を装飾用空間62内に飛翔させることによって、図柄表示装置56の表示部57において画像によって飛翔状態を表示するものと異なり、臨場感に富む装飾効果を得ることができ、遊技の興味を高めることができる。

【0023】また、第1の発射装置80の打撃体83によって、装飾用空間62の上部に向けて飛翔し、落下した飛翔装飾体90は、傾斜誘導部68に沿って第2の受け部75に回転移動するように、打撃体83の打撃力を設定することも可能である。また、第2の発射装置85の打撃体88の打撃力を前記と同様にして設定することも可能である。そして、第1の受け部70と第2の受け部75との間ににおいて、1つの飛翔装飾体90を装飾用空間62内をキャッチボールのようにして複数回往復飛翔させることも可能である。このようにして1つの飛翔装飾体90をキャッチボールのようにして飛翔させることによって遊技者に対し臨場感のある装飾効果（演出効果）を付与することができ、遊技の興味をより一層高めることができる。

【0024】また、例えば、図柄表示装置56の表示部57の図柄が変動する直前あるいは直後でかつ飛翔装飾体90が装飾用空間62内に飛翔されたときに、リーチ状態、あるいは大当たりとなる確率を高く設定しておくことにより、遊技者に対しリーチ状態、あるいは大当たりとなる期待感を増大させて与えることが可能となる。また、図柄表示装置56の表示部57に表示された図柄がリーチ図柄となり、かつ飛翔装飾体90が装飾用空間62内に飛翔されたときに大当たりとなる確率を高く設

定しておくことにより、遊技者に対し大当たりとなる期待感を増大させて与えることができる。また、図柄表示装置56の表示部57に表示された図柄が大当たりとなったときに飛翔装飾体90が装飾用空間62内に飛翔されるように設定しておくことにより、大当たり遊技の興味を高めることができる。また、図柄表示装置56の表示部57に表示された図柄が大当たりとなったときあるいは大当たり遊技終了直後において、飛翔装飾体90が装飾用空間62内に飛翔されたときに、確率変動となるように設定しておくことにより、遊技の興味をより一層高めることができ（図5及び図6参照）。

【0025】前記したように第1、第2の発射装置80、85の打撃体83、88によって、第1、第2の受け部70、75の飛翔装飾体90を装飾用空間62内に飛翔させる構造上、従来と異なり、装飾部材を一定の軌跡で移動可能に支持する機構が不要となり、構造が極めて簡単となる。また、飛翔装飾体90を装飾用空間62内に飛翔させる度毎に、その飛翔装飾体90の飛翔状態が不規則に変化するため、飽き難い装飾効果（遊技演出効果）が得られる。

【0026】また、飛翔装飾体90を、弾発力が高いゴム製のボールによって形成した場合には、その飛翔装飾体90の動きが激しくなり、印象の強い装飾効果（遊技演出効果）が得られる。また、飛翔装飾体90を、合成樹脂、アルミ等の金属によってコイン形（円板形）、球形等に形成した場合には、飛翔装飾体90の飛翔によって遊技者に伝達可能な音（例えば、発射時の発射音、ケース体61の内壁面に対する衝突音、底板部67に対する落下音等）を容易に発生させることができるとなる。そして、飛翔装飾体90の飛翔に基づく音によって、臨場感をより一層高めることができ、遊技の興味を向上させることができるとなる。

【0027】なお、この発明は前記実施の形態に限定するものではない。例えば、前記実施の形態においては、遊技機としてのバチンコ機1が第1種バチンコ機、あるいは第3種バチンコ機であり、遊技を演出する演出装置としての図柄表示装置56の前側において、前方から透視可能な装飾用空間62を有する装飾装置60を配設したが、遊技を演出する演出装置としての可動キャラクタを入賞室に有する役物装置を備えた第2種バチンコ機である場合においても採用することができる。この場合、演出装置としての可動キャラクタの前側あるいは後側に、前方から透視可能な装飾用空間62を有する装飾装置60を配設してもよい。

【0028】また、演出装置としての図柄表示装置56や可動キャラクタの近傍、例えば、片側側方、あるいは左右両側方、あるいは上方、あるいは下方に装飾用空間62を有する装飾装置60を配設してもよい。また、バチンコ機以外の遊技機、例えば、スロットマシンのような遊技機の所定位置に配置された演出装置の近傍に装飾

用空間62を有する裝飾装置60を配設してもよい。

【0029】

【発明の効果】以上述べたように、この発明によれば、実体のある飛翔裝飾体を裝飾用空間内に飛翔させることによって、画像によって飛翔状態を表示するものと異なり、臨場感に富む裝飾効果を得ることができるとともに、従来と異なり、裝飾部材を一定の軌跡で移動可能に支持する機構も不要となり、構造が極めて簡単となる。また、飛翔裝飾体を裝飾用空間内に飛翔させる度毎に、その飛翔裝飾体の飛翔状態が不規則に変化するため、飽き難い裝飾効果（遊技演出効果）が得られ、遊技の興趣を向上させることができる。しかも、第1の発射装置によって、第1の受け部の飛翔裝飾体を裝飾用空間内に飛翔させたり、あるいは、第2の発射装置によって、第2の受け部の飛翔裝飾体を裝飾用空間内に飛翔させることができ、裝飾効果（遊技演出効果）を高めることができる。

【図面の簡単な説明】

【図1】この発明の実施の形態に係る遊技機としてのパチンコ機の役物装置を構成する役物本体、図柄表示装置及び裝飾装置の関係を拡大して示す正面図である。

【図2】同じく図1のI—I線に基づく縦断面図である。

【図3】同じくパチンコ機全体を示す正面図である。

【図4】同じくパチンコ機の遊技盤を示す正面図である。

【図5】同じく裝飾装置の第1受け部から飛翔裝飾体が裝飾用空間に向けて発射された状態を示す説明図である。\*

10

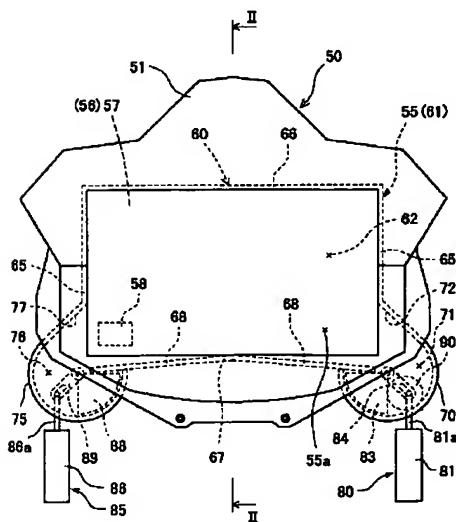
\*る。

【図6】同じく裝飾装置の第2受け部から飛翔裝飾体が裝飾用空間に向けて発射された状態を示す説明図である。

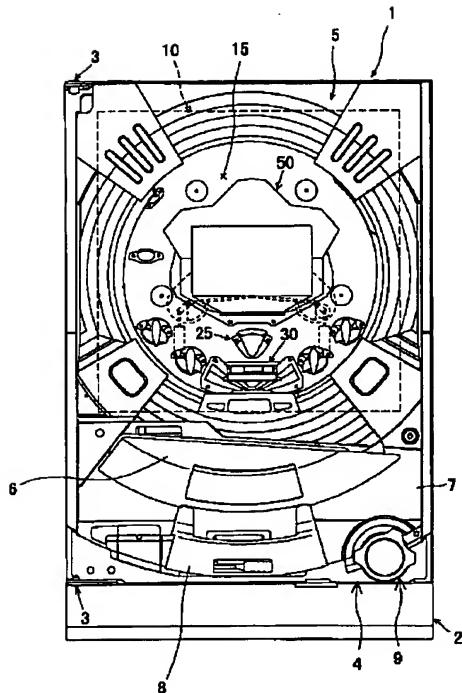
【符号の説明】

1	パチンコ機（遊技機）
10	遊技盤
50	役物装置
51	役物本体
10	56 図柄表示装置（演出装置）
57	表示部
60	裝飾装置
61	ケース体
62	裝飾用空間
67	底板部
68	傾斜誘導部
70	第1の受け部
75	第2の受け部
80	第1の発射装置
20	81 ソレノイド
82	作動軸
83	打撃体
85	第2の発射装置
86	ソレノイド
87	作動軸
88	打撃体
90	飛翔裝飾体

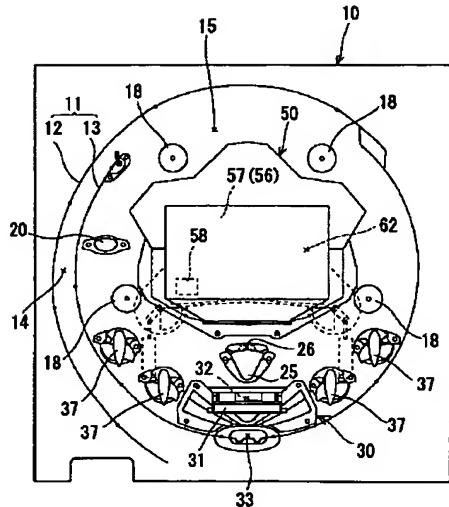
【図1】



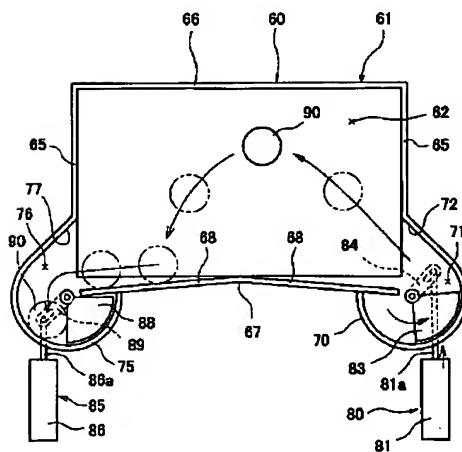
【図3】



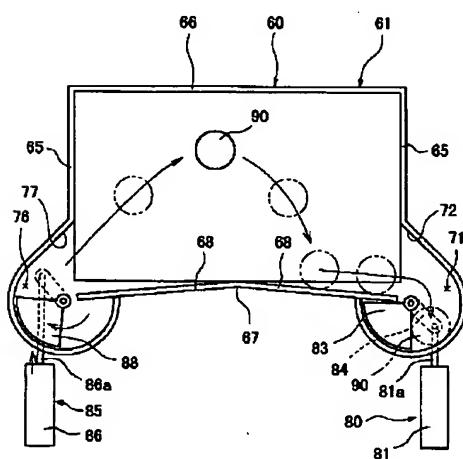
【図4】



(図5)



【図6】



**\* NOTICES \***

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

**Bibliography**

---

(19) [Country of Issue] Japan Patent Office (JP)  
(12) [Official Gazette Type] Open patent official report (A)  
(11) [Publication No.] JP,2003-190397,A (P2003-190397A)  
(43) [Date of Publication] July 8, Heisei 15 (2003. 7.8)  
(54) [Title of the Invention] Game machine  
(51) [The 7th edition of International Patent Classification]  
A63F 7/02 304  
[FI]  
A63F 7/02 304 D  
[Request for Examination] Un-asking.  
[The number of claims] 4  
[Mode of Application] OL  
[Number of Pages] 7  
(21) [Filing Number] Application for patent 2001-394729 (P2001-394729)  
(22) [Filing Date] December 26, Heisei 13 (2001. 12.26)  
(71) [Applicant]  
[Identification Number] 000148922  
[Name] Incorporated company large 1 company  
[Address] 1-22, Kamotsuki-cho, Nakamura-ku, Nagoya-shi, Aichi-ken  
(72) [Inventor(s)]  
[Name] Ichihara Quantity Ming  
[Address] 1, \*\*\*\*\*, Okimura, Nishiharu-cho, Nishi-Kasugai-gun, Aichi-ken Inside of incorporated company large 1 company  
(72) [Inventor(s)]  
[Name] Six deer Shinji  
[Address] 1, \*\*\*\*\*, Okimura, Nishiharu-cho, Nishi-Kasugai-gun, Aichi-ken Inside of incorporated company large 1 company  
(74) [Attorney]  
[Identification Number] 100064344  
[Patent Attorney]

[Name] Okada Hidehiko (besides one person)

[Theme code (reference)]

2C088

[F term (reference)]

2C088 AA10 AA42 BC03 EB58 EB78

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

Summary

---

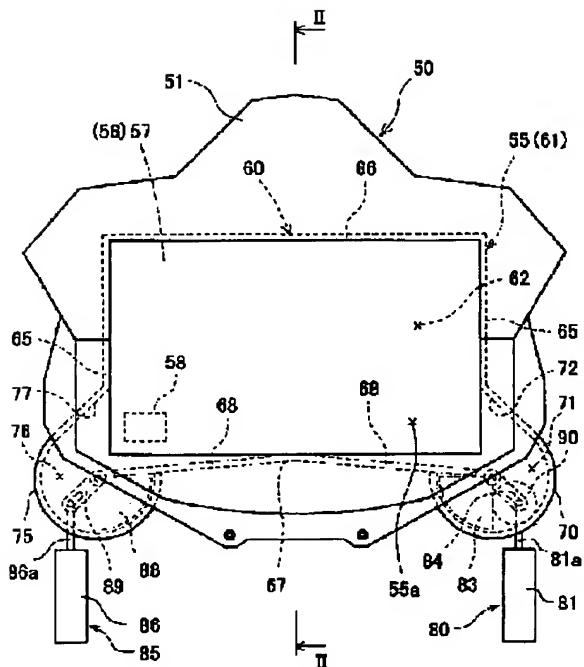
(57) [Abstract]

[Technical problem] Structure is easy and offers the game machine equipped with the ornament equipment which can raise the ornament nature of the stages which direct a game and can raise the interest of a game.

[Means for Solution] It has the stages 56 which direct a game. Near the stages 56, the ornament equipment 60 which has the space [ see / and / from the front / it ] 62 for flight where the flight ornament object 90 can fly is arranged. The 1st receptacle section 70 and the 2nd receptacle section 75 which receive the flight ornament object 90 separate predetermined distance in the flank of the space 62 for an ornament, and are prepared in it. Near the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75, the 1st and the 2nd launcher 80 and 85 with which the space 62 for an ornament flies the flight ornament object 90 in relation to the operation of stages are arranged, respectively.

---

[Translation done.]




---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

**Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.**

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

**CLAIMS**

---

[Claim(s)]

[Claim 1] It is the game machine equipped with the stages which direct a game. near the aforementioned stages The ornament equipment which has the space [ see / and / from the front / it ] for flight where a flight ornament object can fly is arranged. to the flank of the aforementioned space for an ornament The 1st receptacle section and the 2nd receptacle section which receive the aforementioned flight ornament object separate predetermined distance, and it is prepared,

respectively. near the above 1st and the 2nd receptacle section The 1st by which the aforementioned space for an ornament flies the aforementioned flight ornament object in relation to the operation of the aforementioned stages, the game machine with which the 2nd launcher is arranged, respectively.

[Claim 2] It is the game machine with which the inclination flare part drawn while it is a game machine according to claim 1 or 2, and the 1st receptacle section and the 2nd receptacle section are prepared in the bottom both-sides section of the space for an ornament, respectively and they make the bottom of the aforementioned space for an ornament rotate a flight ornament object to either of the receptacle section of the above 1st and the receptacle section of the above 2nd is formed.

[Claim 3] The game machine which is a game machine according to claim 1 or 2, and has been made the composition which generates the sound which can be transmitted to a game person by flight of a flight ornament object.

[Claim 4] It is the game machine with which ornament equipment is formed so that it is a game machine given in any 1 term of claims 1-3, and stages may be constituted by the pattern display which indicates the pattern by change and the space for an ornament may be arranged at the anterior of the display of the aforementioned pattern display.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

DETAILED DESCRIPTION

---

[Detailed Description of the Invention]

[0001]

[The technical field to which invention belongs] This invention relates to game machines, such as for example, a pachinko machine (a

mahjong ball game machine, an arrangement ball machine, etc. are included) and a slot machine.

[0002]

[Description of the Prior Art] In the conventional, for example, pachinko, machine, there is a thing equipped with the stages which direct a game. Moreover, when a pachinko machine is the 1st sort pachinko machine or the 3rd sort pachinko machine, there is a thing equipped with the accessory equipment with which the pattern display as stages which direct a game was attached. Moreover, when it is the 2nd sort pachinko machine, there is a thing equipped with the accessory equipment with which the movable character as stages which direct a game was arranged in the winning-a-prize room. In such a game machine, an ornament member is arranged near the stages, make it rotate by fixed tracing, it is made to rock, or what was constituted so that the interest of a game might be raised by making an ornament member slide by making driving means, such as a motor, into a driving source is known.

[0003]

[Problem(s) to be Solved by the Invention] By the way, in the aforementioned conventional ornament member, it must equip with the ornament member possible [ the rotation possibility of, a rockable, or a slide ], and it must be supported, structure is complicated and only the part serves as cost quantity. and its ornament on the structure which, and is made to rock or is made to slide -- the movement of a member was simple, and could predict and there was a trouble of being easy to \*\*\*\* bored [ rotating an ornament member by fixed tracing ]

[0004] In view of the aforementioned trouble, the purpose of this invention is easy structure, and it is to offer the game machine equipped with the ornament equipment which can raise the ornament nature of the stages which direct a game and can raise the interest of a game.

[0005]

[Means for Solving the Problem] In order to attain the aforementioned purpose, the game machine concerning the 1st invention makes a summary composition of a passage according to claim 1, and is equipped with the stages which direct a game. Near the aforementioned stages, the ornament equipment which has the space [ see / and / from the front / it ] for flight where a flight ornament object can fly is arranged. The 1st receptacle section and the 2nd receptacle section which receive the aforementioned flight ornament object separate predetermined distance in the flank of the aforementioned space for an ornament, and are prepared in it. Near the above 1st and the 2nd

receptacle section, the 1st and the 2nd launcher with which the aforementioned space for an ornament flies the aforementioned flight ornament object in relation to the operation of the aforementioned stages are arranged, respectively. Therefore, in order the flight state of the flight ornament object changes irregularly every whenever it makes a flight ornament object fly in the space for an ornament while the ornament effect which is rich in presence with a picture by making a flight ornament object with substance fly in the space for an ornament unlike what that displays a flight state is acquired, the ornament effect (game stage effects) are hard \*\*\*ing bored is acquired. The flight ornament object of the 1st receptacle section can be made to be able to fly in the space for an ornament with the 1st launcher especially, or the flight ornament object of the 2nd receptacle section can be made to fly in the space for an ornament with the 2nd launcher.

[0006] Moreover, the game machine concerning the 2nd invention makes a summary composition of a passage according to claim 2, and the inclination flare part drawn while the 1st receptacle section and the 2nd receptacle section are prepared in the bottom both-sides section of the space for an ornament, respectively, and making the bottom of the aforementioned space for an ornament rotate a flight ornament object to either of the receptacle section of the above 1st and the receptacle section of the above 2nd is formed. Therefore, if the flight ornament object with which it was discharged from the 1st of the bottom both-sides section of the space for an ornament and the 2nd receptacle section, and the space for an ornament flew falls at the bottom of the space for an ornament, it will be led while the flight ornament object rotates to either of the 1st and 2nd receptacle section along with the inclination flare part of the bottom of the space for an ornament. For this reason, the equipment which collects the flight ornament objects which flew to the space for an ornament, and the equipment which introduces the collected flight ornament object into either of the 1st and 2nd receptacle section become unnecessary, and structure simplifies.

[0007] The game machine concerning the 3rd invention makes a summary composition of a passage according to claim 3, and has carried out it to the composition which generates the sound which can be transmitted to a game person by flight of a flight ornament object. Therefore, presence can be further raised by generating the sound which can be transmitted to a game person, for example, the discharge sound at the time of discharge, the collision sound to the internal surface of the space for an ornament, the fall sound of a flight ornament object, etc.

by flight of a flight ornament object, and it becomes possible to raise the interest of a game.

[0008] The game machine concerning the 4th invention makes a summary composition of a passage according to claim 4, and stages are constituted by the pattern display which indicates the pattern by change. Ornament equipment is formed so that the space for an ornament may be arranged at the anterior of the display of the aforementioned pattern display. Therefore, when it changes into a reach state immediately after in relation to the operation of the pattern display as stages at the time of a game just before changing the pattern of the display of pattern display or, Or when it is becoming it a great success, by making a flight ornament object fly in the space for an ornament, the ornament effect (stage effects) which has presence to a game person can be given, and it becomes possible to raise the interest of a game.

[0009]

[Embodiments of the Invention] The gestalt of implementation of this invention is explained according to a drawing. In drawing 3 which expressed the pachinko machine as a game machine with the transverse plane, the anterior of the outer frame 2 of the pachinko machine 1 is equipped with the front frame 4 by the up-and-down hinge region material 3 possible [ opening and closing ]. The anterior of the front frame 4 is equipped with the glass door 5 possible [ opening and closing ]. Moreover, while being equipped with the dark room 7 which adjoins under the glass door 5 and has the upper pan 6, it is located in the anterior of the front frame 4 under the dark room 7, and it is equipped with the lower pan 8 or the handle equipment 9 for sphere discharge.

[0010] The game board wearing frame (not shown) prepared in the posterior of dark room 4 is equipped with the game board 10 possible [ attachment-and-detachment exchange ] from the back. In drawing 3 which expressed the game board from the transverse plane, the periphery section of the front face of the game board 10 is equipped with the guidance rail 11 equipped with the outside rail 12 and the inner rail 13. Inside the guidance rail 11, while partition formation of the game field 15 is carried out, between the outside rail 12 and the inner rail 13, the sphere discharge path 14 which shows the sphere (pachinko ball) discharged based on handle operation of the handle equipment 9 for sphere discharge to the upper part of the game field 15 is formed. The abbreviation center section of the game field 15 of the game board 10 is equipped with accessory equipment 50, and the wind-mill machine 18 is arranged in a total of four places of the

method of vertical left right-hand side of accessory equipment 50 for \*\*, respectively. Moreover, the gate machine 20 which is located in one side (it goes to drawing 4 and is left-hand side) of the accessory equipment 50, and usually has a gate mouth for pattern starting is formed in the game field 15 of the game board 10.

[0011] Moreover, the ON sphere equipment 25 as a winning-a-prize machine for starting which was located in the lower part center section of accessory equipment 50, and was equipped with the adjustable starting mouth 26 by the opening-and-closing member is arranged in the game field 15 of the game board 10. If a sphere flows into the adjustable starting mouth 26 of this ON sphere equipment 25, the pattern display 56 mentioned later will operate. In addition, the lottery which a sphere mentions later by the thing of the gate machine 20 for which the gate mouth for pattern starting is usually passed and which the pattern display 58 usually operates and is usually a pattern is performed. And usually, based on the lottery of the pattern display 58, the opening-and-closing member of ON sphere equipment 25 opens wide a predetermined time (for example, for 1 second), and to the adjustable starting mouth 26 of ON sphere equipment 25, a sphere tends to flow and becomes by this.

[0012] Moreover, it is located in the game field 15 of the game board 10 under the ON sphere equipment 25, and it is equipped with attacker equipment 30. The large winning-a-prize mouth 32 opened and closed by the opening-and-closing door 31 is formed in the abbreviation center section at this attacker equipment 30. Moreover, it is located in the lowest edge, and attacker equipment 30 sets caudad, the out mouth 33 is formed, further, it is located in the method of right-and-left both sides of attacker equipment 30, and the general winning-a-prize mouth 37 is arranged in the game field 15 of the game board 10. In addition, many nails (not shown) are arranged over the abbreviation whole region of the game field 15.

[0013] Accessory equipment 50 is equipped with the accessory main part 51, the pattern display 56, and ornament equipment 60 in drawing 2 which expressed accessory equipment 50 with the cross section based on the II-II line of drawing 1 expressed from the transverse plane, and drawing 1 . Moreover, it is also possible to attach the accessory main part 51, the pattern display 56, and ornament equipment 60 in the shape of one, and to constitute accessory equipment 50 as one unit. accessory wearing which the accessory main part 51 which makes this soma of accessory equipment 50 was formed of the main part composition member of plurality or the singular number, and was installed through the abbreviation center section of the game board 10 -- a hole -- as

the periphery of front opening of 10a is taken up, it is constituted in the shape of a frame And the accessory main part 51 is attached in the front face of the game board 10 on the screw etc. The window frame section 55 which constitutes square opening aperture 55a projects in the abbreviation center section of the accessory main part 51 back, and is formed in it. In between, on both sides of the case object 61 of the ornament equipment 60 described below, opening aperture 55a is attended possible [ a check by looking of a display 57 ], and the posterior of the window frame section 55 of the accessory main part 51 is equipped with the pattern display 56 (it is equivalent to the stages of this invention). Throughout the abbreviation for the display 57 of this pattern display 56, the special pattern viewing area by which a change indication of the pattern is given specially is prepared. Moreover, the common pattern display 58 by which a change indication of the pattern is usually given prepares in a part of display 57, and it is \*\*\*\*\*.

[0014] The ornament equipment 60 arranged in the anterior of the display 57 of the pattern display 56 as stages is constituted considering the case object 61 which has the space 62 for an ornament which can be seen through from the front of opening aperture 55a as a subject. That is, the case object 61 is equipped with the transparent dark room section 63 and the transparent backplate section 64 which constitute the space 62 for an ornament which can be seen through from the front of opening aperture 55a, and the both-sides wall 65, the finish plate section 66 and the bottom plate section 67 of transparent or opaque right and left, and is formed in the shape of [ in the air ] a case. And the flight ornament object 90 which flies in relation to the operation of the pattern display 56 as stages is arranged in the interior of the case object 61 in the state where it was enclosed possible [ flight ]. Moreover, the flight ornament object 90 is formed in the coin form (disk form) with metals, such as synthetic resin and aluminum. Moreover, the flight ornament object 90 may be formed in a globular form etc., and resiliency may form it with the high ball made of rubber.

[0015] The 1st receptacle section 70 and the 2nd receptacle section 75 which receive the flight ornament object 90 separate predetermined distance in the flank of the space 62 for an ornament, and are prepared in it, respectively. In the form of this operation, the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75 is formed in the right-and-left both-sides section of the both-sides section 67 of the bottom of the space 62 for an ornament, i.e., the bottom plate section of the case object 61, respectively. These [ 1st ] and the 2nd receptacle section

70 and 75 are projected from the right-and-left both-sides section of the bottom plate section 67 of the case object 61, and are formed in the saccate of an approximate circle form. And while the receipt space 71 and 76 where the flight ornament object 90 is contained is formed in the interior, the entrance which carries out opening of these receipt space 71 and 76 to the bottom both-sides section of the space 62 for an ornament is formed in the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75. Moreover, the slideways 72 and 77 which make the letter of a upward inclination for turning the flight ornament object 90 to the upper part of the space 62 for an ornament, and carrying out discharge guidance are formed in the entrance of the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75, respectively.

[0016] As shown in drawing 1 and drawing 2 , near the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75, the 1st and the 2nd launcher 80 and 85 which turn the flight ornament object 90 in the receipt space 71 and 76 of these [ 1st ] and the 2nd receptacle section 70 and 75 to the upper part of the space 62 for an ornament, and are discharged are arranged, respectively. These [ 1st ] and the 2nd launcher 80 and 85 are equipped with the solenoids 81 and 86 which make a driving source, and the blow objects 83 and 88, and are constituted. That is, the blow objects 83 and 88 are attached to the right opposite direction by the receipt space 71 and 76 of the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75 respectively possible [ rotation ] between the blow position and the position in readiness focusing on the axis of rotation of the core. On the shaft of the axis of rotation of these blow objects 83 and 88, operating arms 84 and 89 are formed in the shape of one, and each operating arms 84 and 89 and the operation shafts 81a and 86a of solenoids 81 and 86 are connected with the pin by the long hole. And the flight ornament object 90 of the receipt space 71 and 76 of the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75 is discharged towards the upper part of the space 62 for an ornament because the blow objects 83 and 88 rotate rapidly from a position in readiness to a blow position through the operation shafts 81a and 86a and operating arms 84 and 89 by the operation (excitation) of solenoids 81 and 86.

[0017] As shown in drawing 1 , the inclination flare part 68 drawn while making either of the 1st receptacle section 70 and the 2nd receptacle section 75 rotate the flight ornament object 90 is formed in the bottom of the space 62 for an ornament. In the form of this operation, the center section of the bottom plate section 67 of the case object 61 is high, it gets down towards the right-and-left both-sides section, and the inclination flare part 68 which makes inclination and inclines is formed. And the flight ornament object 90

which rotated along with the inclination flare part 68 can be received on the blow object 83 in the position in readiness of the receipt space 71 of the 1st receptacle section 70, or can be received now on the blow object 88 in the position in readiness of the receipt space 76 of the 2nd receptacle section 75. Moreover, the blow object 83 and the detector (not shown) which can receive on 88 and detects the flight ornament object 90 are arranged in the predetermined position of the 1st and 2nd receptacle section 70 and 75, it gets down, and the detecting signal of the flight ornament object 90 by these detectors is transmitted to the main control unit (not shown) currently called main control board installed in the predetermined position of the pachinko machine 1.

[0018] The pachinko machine as a game machine concerning the form of this operation is constituted as mentioned above. Therefore, in the case of a game, the sphere (pachinko ball) discharged by the sphere discharge path 14 from the sphere launcher which is not illustrated is hammered out by the upper part of the game field 15, and it flows towards the lower part of the game field 15, showing around at many nails and wind-mill machine 18 grade. Among the spheres hammered out by the game field 15, some spheres pass the gate mouth for common pattern starting of the gate machine 20, or flow into ON \*\*\*\* of ON sphere equipment 25 and general winning-a-prize mouth 37 grade. Moreover, many spheres which did not flow into these ON \*\*\*\* flow into the out mouth 33 of the lower part of the game field 15, and are discharged outside the plane.

[0019] If a sphere passes the gate mouth for common pattern starting of the gate machine 20, the sphere will be detected by the sensor and the detecting signal will be sent to a main control unit (called a main control board). Then, the signal is transmitted to the pattern display 56, and the pattern of the common pattern display 58 prepared in a part of the display 57 is changed. And the pattern based on a lottery result is usually displayed on the pattern display 58. If the pattern of the pattern display 58 usually hits, it becomes a pattern and it is displayed, the opening-and-closing member of the adjustable starting mouth 26 of ON sphere equipment 25 will predetermined-time(for example, for 1 second )-open wide, and will close. If a sphere flows into the adjustable starting mouth 26 of ON sphere equipment 25, the sphere will be detected by the sensor and the detecting signal will be sent to a main control unit. Then, the signal is transmitted to the pattern display 56, the pattern displayed on the display 57 by this is changed, and it stops after the setup time. And the pattern based on a lottery result is displayed on a display 57.

[0020] When the pattern displayed on the display 57 turns into "a great success pattern, "7, 7, and 7," and it stops, it is becoming it a great success. [ for example, ] Then, the large winning-a-prize mouth 32 is opened by the opening-and-closing door 31 of attacker equipment 30. If ten spheres flow into the large winning-a-prize mouth 32 or 30 seconds pass, the large winning-a-prize mouth 32 will be closed by the opening-and-closing door 31. If a sphere goes into the specific field established in the large winning-a-prize mouth 32 at the time of opening of the large winning-a-prize mouth 32, once the large winning-a-prize mouth 32 closes by the opening-and-closing door 31, it will open again. A great success game is completed because the large winning-a-prize mouth 32 repeats the number-of-times (for example, a maximum of 16 times) opening and closing of predetermined by the opening-and-closing door 31.

[0021] Now, when it changes into a reach state immediately after in relation to the operation of the pattern display 56 as stages at the time of said pachinko game just before changing the pattern of the display 57 of the pattern display 56 or, or when it becomes great success, a predetermined signal is outputted from a main control unit under the conditions of a setting program. And the solenoid 81 of the 1st launcher 80 or the solenoid 86 of the 2nd launcher 85 operates with the aforementioned signal (excitation). For example, the solenoid 81 of the 1st launcher 80 operates with the signal outputted from a main control unit a condition [ the flight ornament object 90 having been detected ] by the detector of the 1st receptacle section 70 (excitation). After the blow object 83 rotates rapidly from a position in readiness to a blow position through operation shaft 81a and an operating arm by the operation of the solenoid 81 of the 1st launcher 80, it is reversed and returned to the original position in readiness.

[0022] As shown in drawing 5 , with the blow object 83 of the 1st launcher 80, the flight ornament object 90 of the 1st receptacle section 70 is discharged towards the upper part of the space 62 for an ornament, and it flies. And the flight ornament object 90 which flew falls with a self-weight, rotates along with the inclination flare part 68 of the bottom plate section 67 of the case object 61 to either of the 1st receptacle section 70 and the 2nd receptacle section 75, and flows into the receipt space 71 and 76. The flight ornament object 90 with which it flew in the space 62 for an ornament can reach the opening aperture 55 of the accessory main part 51, can space the dark room section 63 of the case object 61, can check it by looking, and can give the ornament effect (stage effects) which has presence to a game person by this. That is, by making the flight ornament object 90

with substance fly in the space 62 for an ornament, unlike what displays a flight state by the picture in the display 57 of the pattern display 56, the ornament effect which is rich in presence can be acquired, and it becomes possible to raise the interest of a game. [0023] Moreover, it flies towards the upper part of the space 62 for an ornament with the blow object 83 of the 1st launcher 80, and the flight ornament object 90 which fell can also set up the striking power of the blow object 83 so that it may rotate in the 2nd receptacle section 75 along with the inclination flare part 68. Moreover, it is also possible to set up the striking power of the blow object 88 of the 2nd launcher 85 like the above. And it is also possible to carry out one flight ornament object 90 like catch by the inside of the space 62 for an ornament, and it to carry out multiple-times round trip flight between the 1st receptacle section 70 and the 2nd receptacle section 75. Thus, by carrying out one flight ornament object 90 like catch, and making it fly, the ornament effect (stage effects) which has presence to a game person can be given, and it becomes possible to raise the interest of a game further.

[0024] Moreover, it becomes possible to increase the hope which is immediately after and serves as a reach state or great success to a game person by setting up highly a reach state or the probability used as great success when the flight ornament object 90 flies in the space 62 for an ornament, for example just before changing the pattern of the display 57 of the pattern display 56, and to give. Moreover, by the pattern displayed on the display 57 of the pattern display 56 turning into a reach pattern, and setting up highly the probability that the flight ornament object 90 will be becoming it a great success when it flies in the space 62 for an ornament, the hope which is becoming it a great success to a game person is increased, and it can give. Moreover, when the pattern displayed on the display 57 of the pattern display 56 is becoming it a great success, the flight ornament object 90 can raise the interest of a great success game by setting up so that it may fly in the space 62 for an ornament. Moreover, when the pattern displayed on the display 57 of the pattern display 56 is becoming it a great success, or when the flight ornament object 90 flies in the space 62 for an ornament immediately after a great success game end, it becomes possible by setting up so that it may become probability change to raise the interest of a game further (refer to drawing 5 and drawing 6 ).

[0025] As described above, the mechanism which supports an ornament member possible [ movement ] by the fixed locus on the structure of making the flight ornament object 90 of the 1st and 2nd receptacle

section 70 and 75 flying in the space 62 for an ornament with the 1st and the blow objects 83 and 88 of the 2nd launcher 80 and 85 unlike the former becomes unnecessary, and structure becomes very easy.

Moreover, since the flight state of the flight ornament object 90 changes irregularly every whenever it makes the flight ornament object 90 fly in the space 62 for an ornament, the ornament effect (game stage effects) of being hard to \*\*\*\* bored is acquired.

[0026] Moreover, when resiliency forms the flight ornament object 90 with the high ball made of rubber, the movement of the flight ornament object 90 becomes intense, and the impressive ornament effect (game stage effects) is acquired. Moreover, when the flight ornament object 90 is formed in a coin form (disk form), a globular form, etc. with metals, such as synthetic resin and aluminum, it becomes possible to generate easily the sound (for example, the discharge sound at the time of discharge, collision sound to the internal surface of the case object 61, fall sound to the bottom plate section 67, etc.) which can be transmitted to a game person by flight of the flight ornament object 90. And presence can be raised further and the sound based on flight of the flight ornament object 90 enables it to raise the interest of a game.

[0027] In addition, this invention is not limited to the form of the aforementioned implementation. For example, although the ornament equipment 60 which has the space 62 for an ornament which can be seen through from the front was arranged in the anterior of the pattern display 56 as stages which the pachinko machine 1 as a game machine is the 1st sort pachinko machine or the 3rd sort pachinko machine, and direct a game in the form of the aforementioned implementation It can adopt, when it is the 2nd sort pachinko machine equipped with the accessory equipment which has a movable character as stages which direct a game in a winning-a-prize room. In this case, you may arrange in the anterior or posterior of a movable character as stages the ornament equipment 60 which has the space 62 for an ornament which can be seen through from the front.

[0028] moreover, one side near the pattern display 56 as stages, or the movable character (for example, one side) -- you may arrange in the side, the method of right-and-left both sides, the upper part, or a lower part the ornament equipment 60 which has the space 62 for an ornament Moreover, you may arrange the ornament equipment 60 which has the space 62 for an ornament near the stages arranged in the predetermined position of game machines other than a pachinko machine, for example, a game machine like a slot machine.

[0029]

[Effect of the Invention] an unnecessary next door and structure became very easy [ the mechanism which supports an ornament member possible / movement / by the fixed locus unlike the former ], while being able to acquire the ornament effect which is rich in presence with a picture by making the flight ornament object which was described above, and which has substance like according to this invention fly in the space for an ornament unlike what displays a flight state Moreover, since the flight state of the flight ornament object changes irregularly every whenever it makes a flight ornament object fly in the space for an ornament, the ornament effect (game stage effects) of being hard to \*\*\*\* bored is acquired, and the interest of a game can be raised. And with the 1st launcher, the flight ornament object of the 1st receptacle section can be made to be able to fly in the space for an ornament, or the flight ornament object of the 2nd receptacle section can be made to be able to fly in the space for an ornament with the 2nd launcher, and the ornament effect (game stage effects) can be heightened.

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

- 1.This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.
- 2.\*\*\*\* shows the word which can not be translated.
- 3.In the drawings, any words are not translated.

---

DESCRIPTION OF DRAWINGS

---

[Brief Description of the Drawings]

[Drawing 1] It is the front view expanding and showing the relation between the accessory main part which constitutes the accessory equipment of the pachinko machine as a game machine concerning the gestalt of implementation of this invention, pattern display, and ornament equipment.

[Drawing 2] Similarly it is drawing of longitudinal section based on the II-II line of drawing 1 .

[Drawing 3] It is the front view showing the whole pachinko machine

similarly.

[Drawing 4] It is the front view showing the game board of a pachinko machine similarly.

[Drawing 5] It is explanatory drawing showing the state where the flight ornament object was similarly discharged towards the space for an ornament from the 1st receptacle section of ornament equipment.

[Drawing 6] It is explanatory drawing showing the state where the flight ornament object was similarly discharged towards the space for an ornament from the 2nd receptacle section of ornament equipment.

[Description of Notations]

1 Pachinko Machine (Game Machine)

10 Game Board

50 Accessory Equipment

51 Accessory Main Part

56 Pattern Display (Stages)

57 Display

60 Ornament Equipment

61 Case Object

62 Space for Ornament

67 Bottom Plate Section

68 Inclination Flare Part

70 1st Receptacle Section

75 2nd Receptacle Section

80 1st Launcher

81 Solenoid

82 Operation Shaft

83 Blow Object

85 2nd Launcher

86 Solenoid

87 Operation Shaft

88 Blow Object

90 Flight Ornament Object

---

[Translation done.]

\* NOTICES \*

Japan Patent Office is not responsible for any damages caused by the use of this translation.

1. This document has been translated by computer. So the translation may not reflect the original precisely.

2. \*\*\* shows the word which can not be translated.

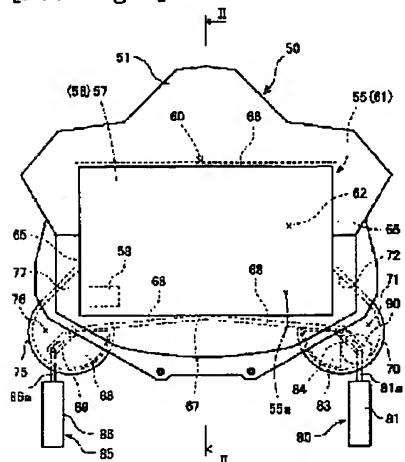
3. In the drawings, any words are not translated.

---

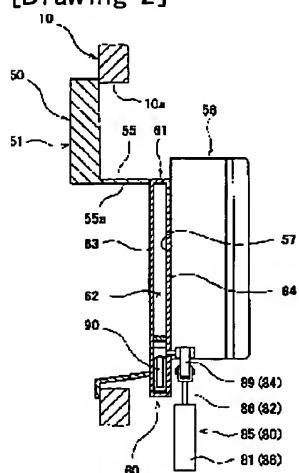
## DRAWINGS

---

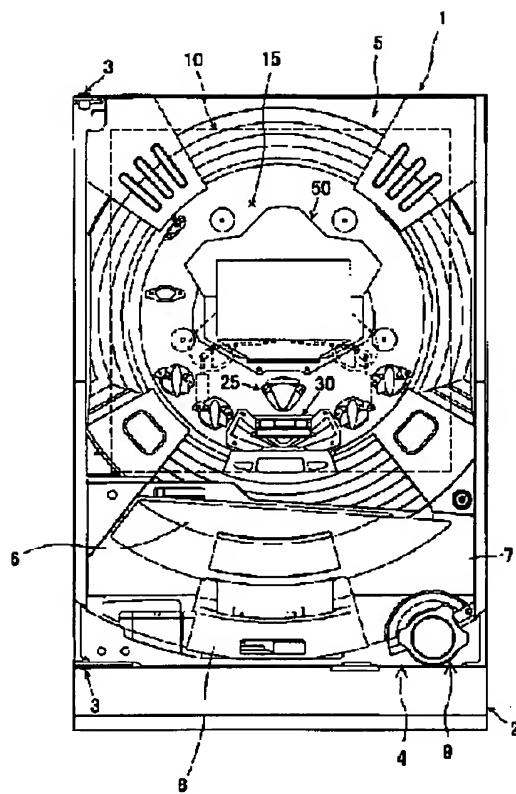
[Drawing 1]



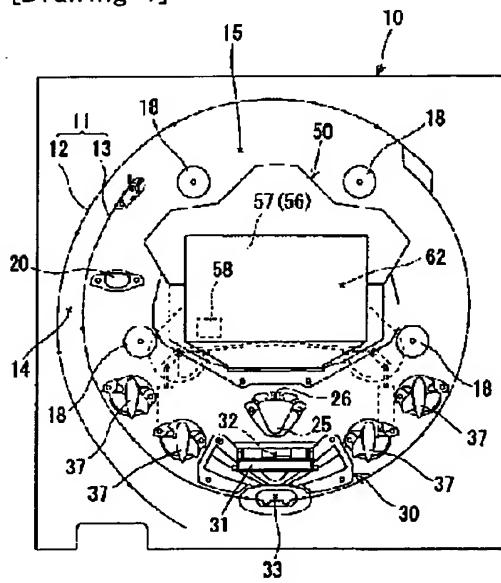
[Drawing 2]



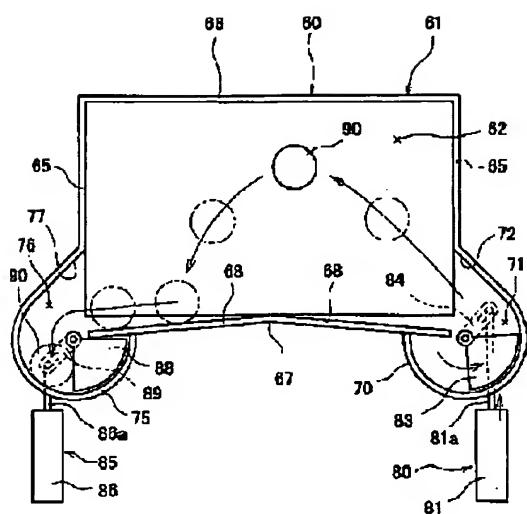
[Drawing 3]



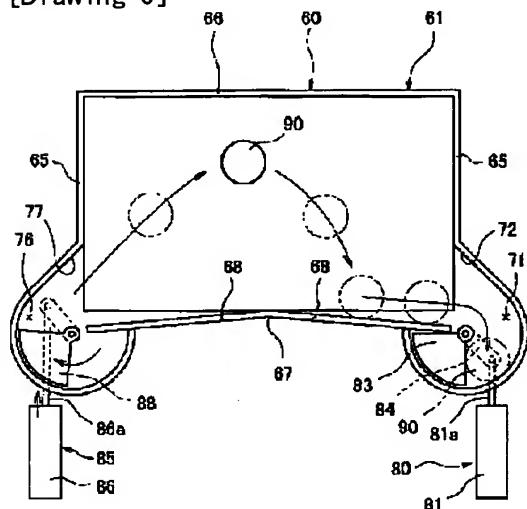
[Drawing 4]



[Drawing 5]



[Drawing 6]



[Translation done.]